

補題 いろんなやり方はあると思いますが、点B、Cを焦点と見立てて、楕円の性質を使うのが簡単だと思います。楕円の定義は、

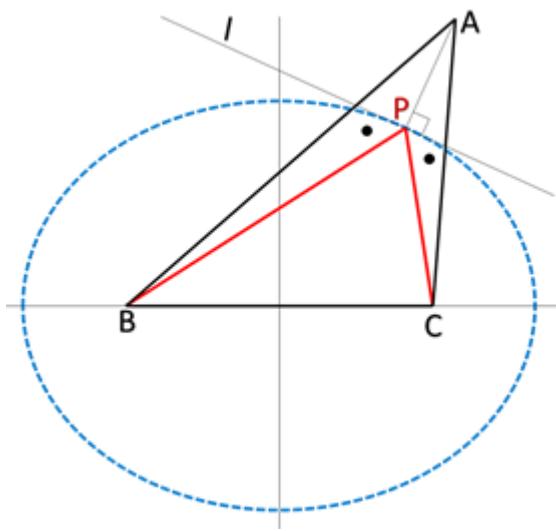
- 2つの焦点からの距離の和が一定である点の軌跡

ですが、次の有名な『楕円の反射定理』があります。

- 楕円の鏡の内側にある一方の焦点から出た光は、楕円周上で反射してもう一方の焦点に集まります。このとき、入射角と反射角は等しくなります。

証明は割愛しますが、2023年9月24日の『私の一日』の中で説明がありますので、そちらを参照して下さい。

名医は出血させずに手術する(<https://ryugen3.sakura.ne.jp/toukou3/huusenn.PDF>)



上述したように、楕円の軌跡は、焦点B、Cからの距離の和が一定となる点ですから、左図の青色の破線 上を  $BP + CP = \text{一定}$  を保ちながら動きます。

すると、 $AP + BP + CP$  が最小になるのは、APと接線l が直交するときです。

ここで、楕円の反射定理により、

$BP$  と  $l$  がなす角 =  $CP$  と  $l$  がなす角  
ですから、 $\angle APB = \angle APC$  です。

また、焦点をA、Bとしたときも、同じことが言えて、 $\angle CPA = \angle CPB$  です。焦点をC、Aとしたときも、同様に、 $\angle BPC = \angle BPA$  です。よって、 $\angle APB = \angle APC = \angle BPC = 120^\circ$  のとき、 $AP + BP + CP$  が最小となります。

$\triangle APB$  の面積を  $S_1$ 、 $\triangle BPC$  の面積を  $S_2$ 、 $\triangle CPA$  の面積を  $S_3$  とすると、

$$S_1 = \frac{xy \sin 120^\circ}{2} = \frac{\sqrt{3}xy}{4}$$

$$S_2 = \frac{yx \sin 120^\circ}{2} = \frac{\sqrt{3}yz}{4}$$

$$S_3 = \frac{zx \sin 120^\circ}{2} = \frac{\sqrt{3}zx}{4}$$

なので、

$$\begin{aligned} S &= S_1 + S_2 + S_3 = \frac{\sqrt{3}xy}{4} + \frac{\sqrt{3}yz}{4} + \frac{\sqrt{3}zx}{4} \Rightarrow xy + yz + zx = \frac{\sqrt{3}}{4}(xy + yz + zx) \\ &\Rightarrow xy + yz + zx = \frac{4}{\sqrt{3}}S \end{aligned}$$

です。

また、 $\triangle BPC$ 、 $\triangle CPA$ 、 $\triangle APB$ に余弦定理を適用して、

$$a^2 = y^2 + z^2 - 2yz \cos 120^\circ = y^2 + z^2 + yz$$

$$b^2 = z^2 + x^2 - 2zx \cos 120^\circ = z^2 + x^2 + zx$$

$$c^2 = x^2 + y^2 - 2xy \cos 120^\circ = x^2 + y^2 + xy$$

です。これらを足すと、

$$a^2 + b^2 + c^2 = 2(x^2 + y^2 + z^2) + (xy + yz + zx) = 2(x + y + z)^2 - 3(xy + yz + zx)$$

$$\Rightarrow (x + y + z)^2 = \frac{a^2 + b^2 + c^2 + 3(xy + yz + zx)}{2}$$

ここで、 $xy + yz + zx = \frac{4}{\sqrt{3}}S$ なので、

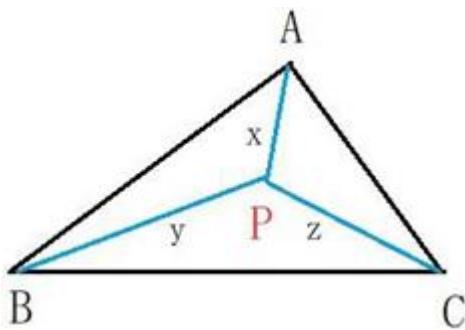
$$(x + y + z)^2 = \frac{a^2 + b^2 + c^2 + 3 \cdot \frac{4}{\sqrt{3}}S}{2} = \frac{a^2 + b^2 + c^2}{2} + 2\sqrt{3}S$$

ですが、 $x + y + z > 0$ なので、

$$x + y + z = \sqrt{\frac{a^2 + b^2 + c^2}{2} + 2\sqrt{3}S}$$

が適切です。以上より、 $AP + BP + CP$ が最小値は、 $\sqrt{\frac{a^2 + b^2 + c^2}{2} + 2\sqrt{3}S}$ です。

## 問題



補題の結果を踏まえて、与式を変形すると、

$$x^2 + y^2 + xy = 49 \Rightarrow x^2 + y^2 - 2xy \cos 120^\circ = 7^2$$

$$y^2 + z^2 + yz = 64 \Rightarrow y^2 + z^2 - 2yz \cos 120^\circ = 8^2$$

$$z^2 + x^2 + zx = 25 \Rightarrow z^2 + x^2 - 2zx \cos 120^\circ = 5^2$$

なので、左図において、フェルマー一点Pの位置を示していくことがわかります。

また、面積Sはヘロンの公式より、

$$s = \frac{a + b + c}{2} = \frac{7 + 8 + 5}{2} = 10$$

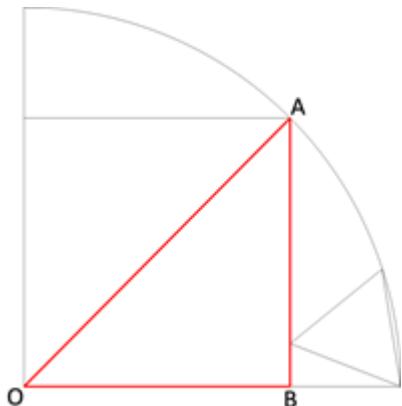
$$S = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)} = \sqrt{10(10-7)(10-8)(10-5)} = 10\sqrt{3}$$

なので、

$$x + y + z = \sqrt{\frac{a^2 + b^2 + c^2}{2} + 2\sqrt{3}S} = \sqrt{\frac{7^2 + 8^2 + 5^2}{2} + 2\sqrt{3} \cdot 10\sqrt{3}} = \sqrt{129}$$

です。

## 追加問題1



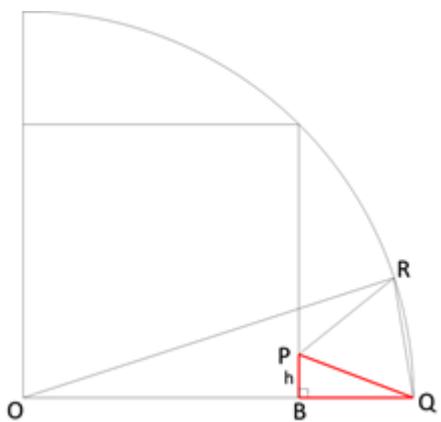
### ・正方形について

図のように、各点に記号を付け、正方形の一辺の長さをaとします。

$\triangle OAB$ に三平方の定理を適用すると、

$$OB^2 + AB^2 = OA^2 \Rightarrow a^2 + a^2 = 1^2 \Rightarrow a = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

です。



### ・正三角形について

図のように、各点に記号を付け、正三角形の一辺の長さbとします。

$BP = h$ として、 $\triangle BPQ$ に三平方の定理を適用すると、

$$\begin{aligned} BP^2 + BQ^2 &= PQ^2 \Rightarrow (1 - OB)^2 + BQ^2 = PQ^2 \\ &\Rightarrow (1 - a)^2 + h^2 = b^2 \Rightarrow h = \sqrt{b^2 - (1 - a)^2} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow h = \sqrt{b^2 - \left(1 - \frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2}$$

となります。

次に、 $OH = x$ 、 $HR = y$ として、 $\triangle OHQ$ 、 $\triangle QHR$ に三平方の定理を適用すると、

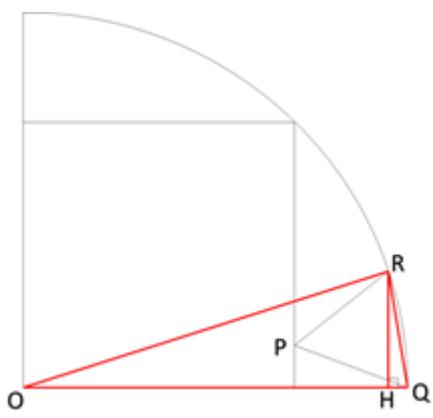
$$OH^2 + HR^2 = OR^2 \Rightarrow x^2 + y^2 = 1^2$$

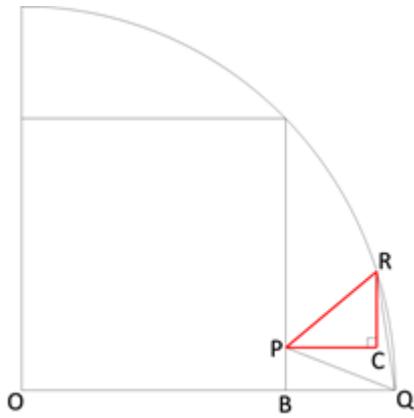
$$\begin{aligned} QH^2 + HR^2 &= QR^2 \Rightarrow (1 - OH)^2 + HR^2 = QR^2 \\ &\Rightarrow (1 - x)^2 + y^2 = b^2 \end{aligned}$$

です。上式をx、yについて解くと、

$$x = 1 - \frac{b^2}{2}, y = b\sqrt{1 - \frac{b^2}{4}}$$

です。





そして、Pから水平方向に、Rから垂直方向に線を引き、交点をCとし、△CPRに三平方の定理を適用すると、

$$CP^2 + CR^2 = PR^2 \Rightarrow (x - a)^2 + (y - h)^2 = b^2$$

$$\Rightarrow \left(1 - \frac{b^2}{2} - \frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + \left(b \sqrt{1 - \frac{b^2}{4}} - \sqrt{b^2 - \left(1 - \frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2}\right)^2 = b^2$$

です。この式を展開すると、非常に煩雑な計算になりますが、bについて整理すると、次の4次方程式が得られます。

$$\Rightarrow b^4 + (\sqrt{2} - 5)b^2 + 6 - 4\sqrt{2} = 0$$

これを解いて、

$$b = \frac{\sqrt{9 - 3\sqrt{2}} - \sqrt{1 + \sqrt{2}}}{2}$$

となります。

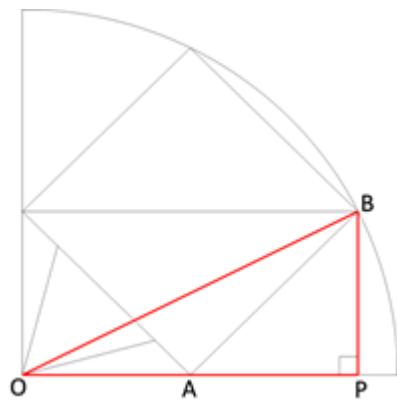
以上より、

$$\text{正方形の1辺} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{正三角形の1辺} = \frac{\sqrt{9 - 3\sqrt{2}} - \sqrt{1 + \sqrt{2}}}{2} = 0.31368159 \dots$$

です。

## 追加問題2



### ・正方形について

図のように、各点に記号を付け、BからOAに垂直に下した点をP、正方形の一辺の長さをaとして、 $\triangle OPB$ に三平方の定理を適用すると、

$$OP^2 + PB^2 = OB^2 \Rightarrow (OA + AP)^2 + PB^2 = OB^2$$

です。ここで、

$$OA = AP = PB = \frac{a}{\sqrt{2}}$$

なので、

$$\left(\frac{a}{\sqrt{2}} + \frac{a}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(\frac{a}{\sqrt{2}}\right)^2 = 1^2 \Rightarrow a = \frac{\sqrt{10}}{5}$$

です。

### ・正三角形について

図のように、各点に記号を付け、OからACに垂直に下した点をQとすると、 $\triangle OQR$ の各辺の比は、

$$QR : OQ : OR = 1 : \sqrt{3} : 2$$

なので、

$$OR = \frac{2}{\sqrt{3}} OQ \Rightarrow b = \frac{2}{\sqrt{3}} OQ$$

です。ここで、

$$OQ = AQ = \frac{AC}{2} = \frac{a}{2}$$

なので、

$$b = \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot \frac{a}{2} = \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot \frac{\frac{\sqrt{10}}{5}}{2} = \frac{\sqrt{30}}{15}$$

です。

以上より、

$$\text{正方形の1辺} = \frac{\sqrt{10}}{5}$$

$$\text{正三角形の1辺} = \frac{\sqrt{30}}{15}$$

です。